

BENEMÉRITA UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE PUEBLA

FACULTAD DE LENGUAS

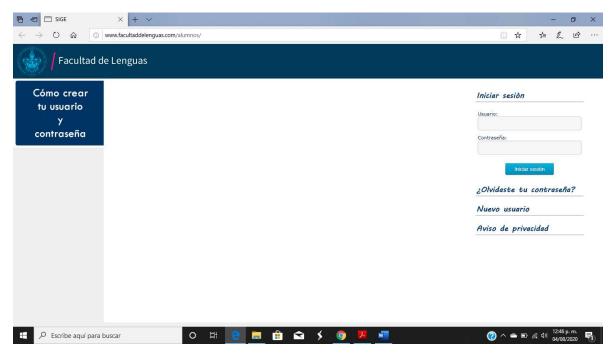
COORDINACIÓN DE TCU/FGUM/FGUS/INGLÉS

INSTRUCTIVO PARA REGISTRO DE MATERIA DE LENGUA EXTRANJERA EN SIGE



REGISTRO DE MATERIA DE LENGUA EXTRANJERA EN SIGE

1. ENTRAR A LA PÁGINA DE SIGE A TRAVÉS DE LA SIGUIENTE DIRECCIÓN www.facultaddelenguas.com/alumnos



2. UNA VEZ EN LA PÁGINA, SI CUENTAS CON TU USUARIO Y CONTRASEÑA ESCRIBELOS EN LOS CAMPOS CORRESPONDIENTES Y HACER CLICK EN EL BOTÓN "Iniciar sesión"





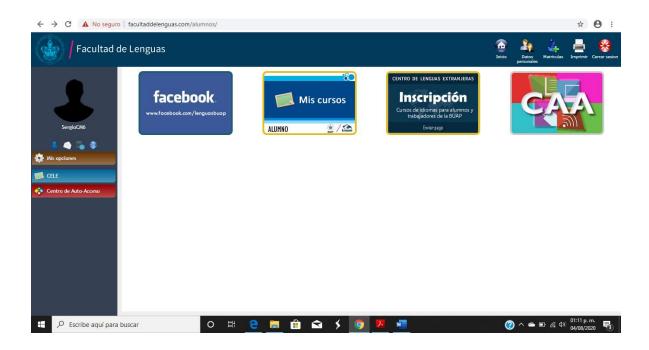
3. EN CASO QUE NO RECUERDES TU CONTRASEÑA, LA PUEDES RECUPERAR DANDO CLICK EN "Olvidaste tu contraseña" Y ESCRIBE TU MATRÍCULA Y FECHA DE NACIMIENTO EN LOS CAMPOS CORRESPONDIENTES Y DAR CLICK EN EL BOTÓN "Siguiente" Y APARECERÁ EL TEXTO DE CONFIRMACIÓN QUE TE ENVIARÁN EL REINICIO DE CONTRASEÑA A TU CORREO ELECTRONICO REGISTRADO POR ÚLTIMO DAR CLICK EN "Aceptar"

Usuario:		
	Iniciar sesión	
Contraseña:	Ingresa tu matricula y fecha de nacir	niento
	Matricula:	
Iniciar sesión		
	Fecha de nacimiento:	
¿Olvidaste tu contraseña?	Dia V Mes V A	ño 🗸
Nuevo usuario		

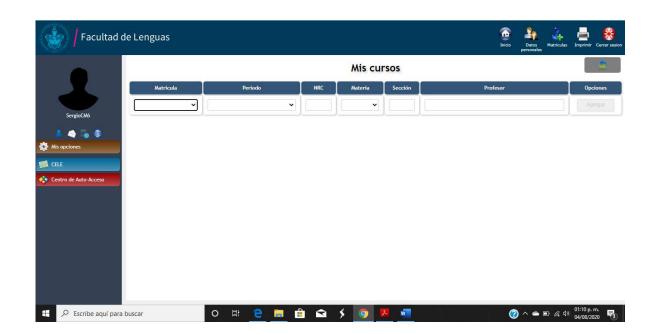




4. MENÚ PRINCIPAL DE ALUMNOS EN SIGE, PARA HACER EL REGISTRO SELECCIONAR EL ÍCONO "**Mis cursos**"



5. CON TU **HORARIO DE AUTOSERVICIOS EN LA MANO** POR FAVOR LLENA LOS CAMPOS QUE SE TE SOLICITAN, UNA VEZ QUE HAYAS CAPTURADO MATRICULA, PERIODO, NRC, MATERIA Y SECCIÓN, EL PROFESOR APARECERÁ Y TENDRÁS QUE DAR CLICK EN EL BOTÓN **"Agregar"**.





UNA VEZ COMPLETADO EL REGISTRO, TE APARECERÁN 3 OPCIONES, BIENVENIDA , CORRECCIÓN Y REGISTRO CAA

Bienvenida: En esta opción encontraras los datos de contacto del profesor de la materia, así como indicaciones sobre el curso por favor atiéndelas a la brevedad.

Corrección: En esta opción podrás anotar el NRC correcto de tu curso en caso de haber cometido un error al momento del registro.

CAA: Mantente atento a las indicaciones del Centro de Auto Acceso



6. UNA VEZ FINALIZADO EL REGISTRO ES MUY IMPORTANTE QUE CIERRES TU SESIÓN DEL SISTEMA HACIENDO CLICL EN EL BOTÓN "Cerrar sesión".

